(19)日本国特新庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平9-311622

(43)公開日 平成9年(1997)12月2日

(51) Int.Cl.⁶

識別記号 广内整理番号 1 **T**

技術表示箇所

G09B 21/00 G09F 3/00 G 0 9 B 21/00

C

G09F 3/00

審査請求 未請求 請求項の数12 OL (全 7 頁)

(21)出願番号

特顏平8-126629

(71)出願人 000006747

平成8年(1996)5月22日 (22)出廣日

東京都大田区中馬达1丁月3番6号

(72) 発明者 塚狭 敏也

東京都大田区中馬达1丁月3番6号 株式

会社リコー内

株式会社リコー

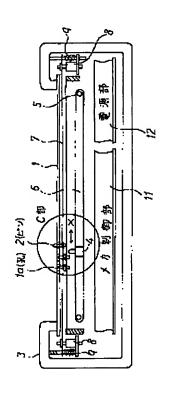
(74)代單人 弁理士 礦村 雅俊 (外1名)

(54) 【発明の名称】 ディスプレイ装置

(57)【要約】

【課題】 記憶媒体に記憶した文字情報や図形情報を、 容易かつ安価を構成で点字や点図等の立体的な表現で出 力できない。

【解決手段】 少なくとも、等間隔に「次元配列された 複数のピン状部材(ピン2)と、入力信号に基づき移動 して各ピンコを選択して応動させ、各ピンコの先端で凹 凸を形成させるピン制御手段(ピン応動部4、ベルト 6、モータリ、メカ制御部11)とからなり、入力信号 に対応する文字および図形を少なくとも含む情報を、各 ピン2の凹凸で表すことを特徴とする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 少なくとも、等間隔に二次元配列された 複数のピン状部材と、入力信号に基づき移動して上記各 ピン状部材を選択して応動させ、該各ピン状部材の光端 で凹凸を形成させるヒン制御手段とからなり、上記人力 信号に対応する文字および図形を少なくとも含む情報 を、上記名ピン状部材のP型上で立体的に表すことを特徴 とするディスプレイ装置。

【請求項2】 請求項1に記載のディスプレイにおいて、上記ピン制御手段は、上記入力信号は対応した異なる応動量で上記ピン状部材を応動させる手段を具備し、上記ピン状部材の先端で形成される凹凸を、それぞれ上記入力信号に対応した異なる四凸量で表すことを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項3】 請求項1、もしくは、請求項2のいずれかに記載のディスプレイにおいて、上記ピン制御手段による応動時に上記各ピン状部材が貫通する複数の孔を存する平面板を設け、該平面板の面上に出ている上記ピン状部材を上記呼凸状態の凸部とし、該平面板の面を上記四凸状態の四部とすることを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項4】 請求項1から請求項3のいずれかに記載のディスプレイ装置において、上記ピン制御手段は、少なくとも、上記各ピン状部材を応動させるヒン応動手段と、該ビン応動手段を上記人力信号に基づき移動させ、該入力信号に対応する上記各ピン状部材の凹凸状態を形成させる移動手段と、上記各ピン状部材の凹凸状態を保持するピン状態保持手段で保持された上記各ピン状部材の凹凸状態を保持された上記各ピン状部材の凹凸状態を初期状態に戻すピン状態初期化手段とからなることを特徴とするディスプレイ装置、

【請求項5】 請求項4に記載のディスプレイ装置において、上記ピン応勤手段は、少なくとも、上記入力信号に基づく上記移動手段による移動先の停止位置で、上記入力信号に基づき上記各ピン状部材のそれぞれを個別に応動させるピン原動手段を有し、該ピン原動手段で上記各ピン状部材の上記凹凸状態を形成することを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項6】 請求項4に記載のディスプレイ装置において、上記ピン応動手段は、少なくとも、上記移動手段による移動中、上記二次元配列された各ピン状部材に当接して該各ピン状部材を押し出すピン押出手段を有し、該ヒン押出手段で上記各ピン状部材の凹凸状態の凸部を形成することを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項7】 請求項4から請求項6のいずれかに記載のディスプレイ装置において、上記移動手段は、少なくとも、上記ピン応動下段を、上記人力信号に基づき上記各ピン状部材の「次元配列の縦軸方向および機軸方向に自在に移動する移動制御下段を有し、上記ピン応動手段をメーソプロッタ様に移動することを特徴とするディス

プレイ装置。

【請求項8】 請求項1に記載のディスフレイ装置において、上記移動手段は、少なくとも、上記ピン心動手段を、上記二次元配列された各ピン状部材を列単位で順次に走査させる走査制御手段を有し、該走査制御手段による走査移動中、上記入力信号に基づく上記各ピン状部材の四凸状態を形成することを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項9】 請求項1から請求項8のいずれかに記載のディスプレイ装置において、上記ピン状態保持手段は、上記二次元配列された各ピン状部材のそれぞれが内接する複数の孔を有して、該孔を形成する周辺部材の摩擦力で、該孔に内接する上記各ピン状部材の凹凸状態を保持し、上記ピン状態初期化手段は、上記二次元配列された各ピン状部材の专れぞれが当接することなく貫通する複数の孔を有して、上記初期化信号に基づき、上記各ピン状部材の何期状態の位置まで移動し、上記各ピン状部材は、上記ピン状態初期化手段の孔の内径より大きな外径の突起部材を有して、上記ピン状態初期化手段の上記初期化信号に基づく移動に伴い、上記ピン状態初期化下段の孔の周辺部で上記次起部材が押され、上記初期状態の位置に一斉に戻されることを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項10】 請求項9に記載のディスプレイ装置において、上記ピン状態保持手段の少なくとも上記礼を形成する周辺部材は、上記ピン心動手段の上記名ピン状部材を応動する力よりも小さな摩擦力のばム部材からなることを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項11】 請求項1から請求項10のいずれかに 記載のディスプレイ装置において、上記ピン制御手段に よる上記各ピン状部材の応動範囲を制限するストッハ手 段を設け、上記各ピン状部材の門部および凸部のそれぞ れを整えることを特徴とするディスプレイ装置。

【請求項12】 請求項11に記載のディスプレイ装置 において、上記ストッパ手段は、上記各ピン状部材を所 定の力で仲縮自在に連結するゴム部材からなることを特 復とするディスプレイ装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、文字情報を点字等で出力するディスプレイ装置に係り、特に、図形情報を立体的に表現するのに好適なディスプレイ装置に関するものである。

[0002]

【従来の技術】近年、パーソナルコンピュータ等を視覚 障害者にも利用できるように、視覚障害者を支援するシーステムとして、文学情報を点字で出りできる点字ディス プレイ装置や点字プロッタ等のシステム機器が提供され ている。このような点字ディスプレイ装置としては、例 えば、東洋ハイブリッド株式会社発行のカタログ「点字 パーソナルコンピュータ ハイブレイル TD-32-S し、や、キャノン株式会社発行のカタログ「ハワーフレイ40」(1994年度版)等に記載のものがある。これらの点字ディスプレイ装置では、6点または8点のピンを、文字情報に対応させた組み合わせで突出させることにより、視覚障害者に文字情報を提供することができる。

【0003】しかし、これらの点字ディスプレイでは、 ピンを突出させるために、各ピン毎に、圧電素子を設け ており、高価空ものとなっている。そのため、この従来 技術を用いて、文字(点字)のみならず図形(点図)を も表現するためには、各ピンを制御するために多数の圧 電素子が必要であり、非常に高価なものとなってしま う。そのため、現在、そのよう空図形情報の入力に対応 して点図を表現するディスプレイ装置は提供されていない。

【0004】点図を安価に表現できる従来技術として は、図形に合わせて間い紙を手作業で切り扱いたり、熱 可塑性フィルムで作図する等があるが、手間がかかって しない、結果として高価なものとなる。また、複製する ためには、型を起こすなど、さらに手間とコストがかかってしまう。また、従来のCRT(Cathode Ray Tube)やLCD(Liquid Crystal Display)等を 用いたディスプレイ装置では、2次元の平面上での描画 を行なうものであり、点字や点図を含める次元の立体的 な描画を行なうことができない。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】解決しようとする問題 点は、従来の技術では、点図や立体図形等を安価にかつ 容易にディスプレイ表現することができない点である。 本発明の目的は、これら従来技術の課題を解決し、点図 や立体図形を容易に取り扱うことを可能とする安価なディスプレイ装置を提供することである。

[0006]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するた め、木発明のディスプレイ装置は、(1)特に、点字や 点図等の表示を可能とすることを目的として、少なくと も、等間隔に「次元配列された複数のピン状部材(ピン 2)と、入力信号に基づき移動して各ピンコを選択して 応動させ、各ピン2の先端で凹凸を形成させるピン制御 手段(ピン応動部4、44、ベルトも、モータラ、メカ 制御部11)とから空り、入力信号に対応する文字およ が図形を少なくとも合む情報を、各ピンコの凹凸で表す ことを特徴とする。また、(2)上記(1)に記載のデ ィスプレイにおいて、3次元の立体図形の表現を可能と することを目的として、ヒン制御手段は、入り信号に対 応した異なる応動量で各ピンコを応動させる手段を具備 し、ピン2の先端で形成される四凸を、それぞれ入力信 号に対応した異なる凹凸量で表すことを特徴とする。ま た、(3)上記(1)もしくは(2)のいずれかに記載 のディスプレイ装置において、ピング門凸を空ぞること による責事や責國等の判読性を良くすることを目的とし て、ピン制御手段による心動時に名ピン 2がそれぞれ貰 通する複数の孔1 a を存する平面板1を設け、この平面 板1の面上に出ているヒン2を凹凸状態の凸部とし、こ の平面板1の面を凹凸状態の凹部とすることを特徴とす る。また、(4)上記(1)から(3)のいずれかに起 扱のディスプレイ装置において、少数または1つのピン 制御手段でヒン制御することを可能とし、従来のヒン毎 の圧電素子を不要とすることを目的として、ピン制御手 段は、少なくとも、各ヒン2を応動させるヒン応動部4 と、このビン応動部イを人力信号に基づき移動させ、こ の入力信号に対応する各ピン 2の円凸状態を形成させる 移動手段(ベルト6、モータ5、メカ制御部11)と、 各ピン2の凹凸状態を保持するビン状態保持手段(下ス トッパ仮10)と、初期化信号の入力に基づき下ストッ パ板10で保持された各ピン2の凹凸状態を初期状態に 戻すヒン状態初期化手段(上ストッパ板で)とからなる ことを特徴とする。また、(5)上記(4)に記載のデ ィスプレイ装置において、ピン応動部4の移動制御を容 易とすることを目的として、ピン応動部4は、少なくと も、入力信号に基づく移動手段による移動先の停止位置 で、入力信号に基づきるピン2のそれぞれを個別に応動 させるピン駆動手段(ソレノイド11、電磁石15)を 有し、これのソレノイド41、電磁石45で各ピン3の PPP-状態を形成することを特徴とする。また、(6)上 記(4)に記載のディスプレイ装置において、ピン応動 部4の構成を簡素化することを目的として、ビン応動部 4は、少なくとも、移動手段による移動中、「次元配列 された各ピングに当接してこの各ピングを押し出すピン 押出手段(面取り部分1a)を有し、この面取り部分4 aでピン2を押し出し、各ピン2の四凸状態の凸部を形 成することを特徴とする。また、(7)上記(4)から (6)のいがいかに記載のディスプレイ装置において、 ピン応勤部4の移動を高速化することを目的として、移 動手段は、少なくとも、ピン心動部4を、入力信号に基 づき各ピン2の二次元配列の縦軸方向および横軸方向に 自在に移動する移動制御手段(ベルト6、モータラ、メ カ制御部11)を有し、ピン心動部4をX Yプロック 様に移動することを特徴とする。また、(8)上記 (5) に記載のディスプレイ装置において、点字や点図 の行がを高速化することを目的として、移動手段は、少 たくとも、ヒン応動部1を、二次元配列された各ヒン2 **を列単位で順次に走去させる走る制御手段を有し、この** 走査制御手段による走査移動中、入力信号に基づく各ビ ン2の凹凸状態を形成することを特徴とする。また、 (9) 上記(4)~(8)のいずれかに記載のディスプ レイ装置において、各ピン2の四凸状態の保持および初 期化を簡素な構成で可能とすることを目的として、ピン

状態保持手段(ドストッハ板10)は、二次元配列され

た各ピン2のそれぞれが内接する複数の孔を有して、こ の礼を形成する周辺部材の摩擦力で、この礼に内接する 各ピン2の四凸状態を保持し、ピン状態初期化手段(上 ストッパ板で)は、「次元配列された各ピン2のそれぞ れが当接することなく貫通する複数の孔を有して、初期 化信号に基づき、各ピン2の初期状態の位置まで移動 し、そしえ、各ピン2は、上ストッパ板7の孔の内径よ り大きな外径の突起部材(ツバ2ヵ)を有して、上スト ッパ板子の初期化信号に基づく移動に伴い、この上スト ッパ似7の孔の周辺部でツバ2aが押され、初期状態の 位置に一斉に戻されることを特徴とする。また、(1) 0) 上記(9) に記載のディスプレイ装置において、各 ピンの四凸状態の保持機構を簡素な構成とすることを目 めとして、ピン状態保持手段(下ストッパ板10)の少 なくとも孔を形成する周辺部材は、ヒン店動部1の各に ン2を心動する力よりも小さな摩擦力のゴム部材から空 ることを特徴とする。また、(11)上記(1)から (10)のいがれかに記載のディスプレイ装置におい て、各ピンの凹凸状態を協素な構成で整えることを目的。 として、ピン制御手段による各ピン2の応動範囲を制限 するストッパ下段(ヒン2に布設されたツバコa)を設 けることを特徴とする。また、(12)上記(11)に 記載のディスプレイ装置において、各ピン2およびスト ッパ手段(ツバコョ)の製造を容易とすることを目的と して、ストッパ手段(ツバコa)を、各ピンコを所定の 力で仲縮自在に連結するゴム部材とすることを特徴とす 為.

[0007]

【発明の実施の形態】木発明においては、図えば点字や 点図を表すピンを突出させる手段を、人力される文字情 報や図形情報に対応して移動する構成としている。この ことにより、従来のように各ピンがに圧電素子を設ける ことなく、一つもしくは少数のピン応勤手段で、作図シ ステムからの人力信号に基づく点図を、容易にかつ安価 に表現することができる。

【0008】以下、本発明の実施の形態例を、図面により詳細に説明する。図1は、本発明のディスプレイ装置の本発明に係る構成の第1の実施例を示す側断面図であり、図2はその上面図である。本例は、点図用のディスプレイ装置であり、図2において、1段等間隔に三次元配列され代1aを有する平面板、2は平面板1の各代1a内に配列された光端が球状のピン、3は点図用ディスプレイ装置の外枠である。このように三次元平面一杯に配置されたピン2の内、入力信号に対応して選択された各ピン2は各社1aから突出した凸状態の各ピン2の配列、例えば、次の図3で拡大して示す図2中のA、B部における各ピン2の配列で、入力信号が示す情報が点字や点図として立体的に表現される。

【0009】図3位、図2におけるディスプレイ装置の

本発明に係る点字および点図の表示例を示す説明図である。図3(a)は図2におけるA部における点字を表した場合の、また、図3(b)は図2におけるB部における点図を表した場合の、各ピン2の凹凸状態を示しており、図中の白丸(白抜けしたピン)が凹部で、黒丸(黒億下ピン)が凸部を形成している。尚、本例では、各ピン2の間隔は、点字に合わせたものとする。

【0010】点字は、6点で1文字を表し、この6点の 凹凸の組み合わせで、種々の文字を表現する。本図3 (a)では、6点全てが凸状態になっている例を示している。また、図3 (b)で示す点図は、円の上に模棒を引いた図形を示している。このように、先端が球状のヒン2が実出され、それを指でなぞることで、図えば視覚障害者にも、文字や図形を認識することができる。以下、このような点字および点図を出力するためのディスプレイ装置の内部構成およびその動作を、図1を用いて説明する。

【0011】図1において、1~3億それぞれ図2にお いて説明した平面板、孔、ピン、外枠であり、4はピン 2を平面板1の孔1点から突出させるピン応動部、5は ヒン応動部1を図中の矢印X方向、すなわちX軸方向に 移動させるためのモータ、6はモータうの回転によりじ ン心動部すを移動させる移動ベルト、7ほピン心動部4 により平面板1の孔1 aから突出させられるヒン2の上 限位置を規制するための上ストッパ板、8は上ストッパ 板7を下げることにより各突出したピン2を元に戻すた めのソレノイド、9はソレノイド8のオフ状態時に上ス トッパ板でをピン2の上限位置を規制する位置まで押し 上げておくためのバネ、10は上ストッパ板7と共に下 げられた各ピン2の下限位置を規制するための下ストッ **バ板、11は図示していない作図システム等からの人力** 信号に基づきモータラやソレノイド8等の駆動制御を行 空うメカ制御部、12はメカ制御部11やモータ等に駆 動用電源を供給する電源部である。

【0012】メカ制御部11は、モータ5および図示していない他のモータを駆動制御して、X Yプロッタにおけるヘッド移動機構と同様に、ヒン応動部1をX軸方向およびY軸方向に自在に移動させる。すなわち、モーク5は、ピン応動部4を移動ベルト6を介してX軸方向に移動する。この移動中、ヒン応動部1は、図示していないガイドシャフトに治って移動する。ピン応動部1の Y軸方向の移動は、そのガイドシャフトやモータラおよび移動ベルト6ごとまとめて行なわれる。以下、ヒン応動部1によりピン2を押し上げ平面板1の代から突出させる、図中のC部における動作説明を、図4を用いて行なう。

【0013】図4度、図1におけるディスプレイ装置の詳細構成例を示す側断面図である。本図4において、1は図1で説明した平面板、同様に、2はピン、4はピン応動部、6は移動ベルトであり、また、6ヵはピン応動

部4のX輔方向の移動を設準するガイドシャフト、7は 図1で説明した上ストッパ板、同様に、8はソレノイド、9はパネ、10は下ストッパ板であり、そして、13は上ストッパ板7と下ストッパ板10およびパネ9を支えるシャフトである。

【0014】本例におけるピン2の成部分は球形になっており、また、ピン応動部4は、その先端部分が面取り(テーハー)されている。そして、移動ベルト6により移動されるピン応動部4は、その面取り部分を、ピン2の球形部分に当接させ、ピン2を押し上げる。その結果、ピン2の先端部分が平面板1から突き出る。ピン応動部4により押し上げられたピン2は、下ストッハ板1のに設けられた孔に内接しており、この孔の周辺部との摩擦力により、ピン2の平面板1から突き出た状態が保持される。尚、上ストッパ板7の孔、および、平面板1の孔1 aは、ピン2の外形よりも大きいものとし、ピン2は上ストッパ板7の孔および平面板1の孔1 a は、ピン2の外形よりも大きいものとし、ピン2は上ストッパ板7の孔および平面板1の孔1 a を自在に行き来できる。

【0015】このようにして、入力された図形情報が、例えば直線や円等の連続線であれば、ピン応動部4を、その直線情報や円情報に基づき連続して移動することにより、図形情報を、平面板1から突き出された名ピン2で表現することができる。尚、ピン応動部4は、ガイドシャフト6ヵに沿って移動するので、その先端の高さは一定に保たれる。また、各ピン2にはツバ2ヵが設けられており、このツバ2ヵが、上ストッパ板7と下ストッハ板10のそれぞれに設けられた孔の周辺部に当接し、各ピン2の上下動の移動量を規制する。このことにより、平面板1から突出した各ピン2の先端の高さ(凸状態)を指えることができる。

【0016】また、ソレノイド8を起動(オン)して、 上ストッパ板でを引き降るすことにより、平面板1から 突出していた各ピン2を、それぞれのツバ2aを介して 一斉に、初期状態、すなわち、ツバ2aがドストッパ板 10に当接する位置まで戻すことができる。ソレノイド 8がオフになると、上ストッパ板では、パネ9により、 平面板1に当接する位置まで戻される。この時、上ストッパ板での孔は、各ピン2の外径よりも大きいので、各 ピン2は、当接している下ストッパ板10の孔の周辺部 との陸擦力で、動かない。

【0017】このように、本例のディスプレイ装置では、簡素で安価な構成で、入力された図形情報に対応して、一定の高さに標えられたピン2の凹凸状態を形成することができると共に、ヒン2の凹凸状態の保持および初期化ができる。しかし、本例のように、ピン応動部4の移動中に、その先端部を当接させてピン2を押し上げ、ピン2の凹凸状態を形成する場合、次に突き出すヒン2が、遠くに位置する時、ピン応動部4を、突き出す対象外のヒン2に当接させないように、各ヒン2間を移動させる必要があり、移動制御が頻雑となる。このよう

を移動制御の頻難さの無い構成としたディスプレイ装置。 を、以下、図5、6を用いて観明する。

【0018】図5は、本発明のディスプレイ装置の本発明は係る構成の第2の実施圏の構成を示す側断面図である。本図5においては、各ピン20は、ゴム部材21で連結されており、このゴム部材21を、上ストッパ板7および下ストッパ板10のそれぞれの孔に当接させることで、各ピン20はゴム部材21によりシート上につながった構成であり、一体成型でき、ピンを1つ1つ挿入するよりも、その製造が著しく容易となる。

【0019】また、本例におけるヒン応動部 10は、ソレノイド41からなり、ソレノイド41をオンすることにより、ソレノイド41の輔42を引き上げ、ピン20に当接させて、ヒン20を押し上げる。ソレノイド41がオフの状態では、ソレノイド41の輔42は、ピン20に当たっておらず、ピン応動部 40の移動中は、ソレノイド41をオフの状態とすることにより、ヒン応動部 40の移動は、ピン20間に制限されない。このように、ソレノイド41のオンオフ制御により、ピン20の平面板 1からの突出を制御することで、ピン応動部 10の移動制御が容易となり、連続していない間欠的な線分からなる図形を効率良く表現することができる。

【0020】図6は、本発明のディスプレイ装置の本発明に係る構成の第3の実施例の構成を示す側断面図である。本例において点図の描画に用いるピン22は、図うで示したヒン20の下部に永久磁石23を設けた構成であり、また、ピン応動部44位は、コイル46が巻かれた鉄心47(ヨーク)が配置され、鉄心47の極が、ヒン22に取付けられた永久磁石23の極と反発させる方向で、コイル46に電流を流す。本実施例では、ピン応動部44は、ピン22に接触することなくピン2を押し上げることができる。このことにより、図うで示した実施例の利点(ピン応動部44の移動経路が制限されない。組立が容易)があると共に、さらに低廃音とすることができる。

【0021】以上、図1~図6を用いて説明したように、本実施例のディスプレイ装置では、ピンを楽出させる手段を、入力される図形情報に対応して走査する構成としている。このことにより、従来のように各ピン毎に圧電素子を設ける必要がなく、一つのピン原動手段で安価に、点字や点図を容易に表現することができる。このことにより、磁気ディスク等の電子媒体に記録した文字情報や図形情報を、好きな時に点字および点図で呼び出すことができるシステムを安価に提供することができる

【0022】尚、木発明は、図1~図6を用いて説明した実施例に限定されるものではなく、その要旨を逸脱しない範囲において種々変更可能である。例えば、本実施

例では、ピン2の平面板1から突き出た状態を、下ストッパ板10に設けられた孔の周辺部との摩擦力により保持する構成としているが、平面板1の孔1点の程を狭くし、かつ平面板1そのもの、あるいは孔1点の周辺部をゴム部材で構成し、ヒン2を孔1点の周辺部と内接させ、その摩擦力を利用する構成としても良い。

【0023】また、木実施例では、ピン島動部4、40 は、X-Yフロッタと同じX軸方向およびY軸方向に自在に移動させる構成としているが、テレビにおける走査 歳や、スキャナ装置における走査のように、1列(1行)毎に彫動させ、1列(1行)毎にピン2、20の凹凸状態を形成してゆく構成でも良い、また、この場合、ピン島動部を複数設け、ブロック単位で高速に点図することも可能である。また、各ピン2の間隔は、点字に合わせたものとしているが、1/2(半分)、1 3等、さらに高精和とすることもできる。

【0024】さらに、本実施例では、点字や点図を描画するシステムに適用した例を示したが、図形情報を、3次元で立体的に表現したい場合にも適用できる。この場合は、各ピンの突出量を一定に規制せず、情報に対応して変化させる下段を設ける。例えば、図6において、電磁石45のコイル46に流す電流値を、入力情報に対応して変化させることにより、ピン22の押出し量を制御する構成とする。

[0025]

【発明の効果】木発明によれば、記憶媒体に記憶した文

字情保や図形情報を、容易かつ安価を構成で立体的に表現することが可能となり、特に、点字や点図を必要とする視覚障害者の支援システム等の利便性の向上およびコストダウンを図ることが可能である。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明のディスプレイ装置の本発明に係る構成の第1の実施例を示す側断面図である。

【図2】図1におけるディスプレイ装置の上面図である。

【図3】図2におけるディスプレイ装置の木発明に係る 点字および点図の表示例を示す説明図である。

【図1】図1におけるディスプレイ装置の詳細構成例を 示す例所面図である。

【図5】木発明のディスプレイ装置の木発明に係る構成の第2の実施例の構成を示す側断面図である。

【図6】 本発明のディスプレイ装置の本発明に係る構成の第3の実施例の構成を示す側断面図である。

【符号の説明】

1:平面板、1a:孔、2:ピン、3:外枠、4:ピン 応勤部、5:モータ、6:移動ベルト、6aガイドシャ フト、7:上ストッパ板、8:ソレノイド、9:パネ、 10:下ストッパ板、11:メカ制御部、12:電源 部、13:シャフト、20:ピン、21:ゴム部材、2 2:ヒン、23:永久磁石、40:ピン応動部、11: ソレノイド、41:ヒン応動部、15:電磁石、46: コイル、47:鉄心。

[図1] [図5]

